

**Konkurs Informatyczno-Technologiczny „Szlakiem Mikołaja Kopernika”  
Temat przewodni - Eksploruj z Kopernikiem!  
Regulamin**

**§ 1  
Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem Konkursu Technologiczno-Informatycznego „Szlakiem Mikołaja Kopernika” pt. „Eksploruj z Kopernikiem”, zwanym dalej Konkursem, jest Województwo Warmińsko-Mazurskie.
2. Organizację Konkursu powierza się Departamentowi Społeczeństwa Informacyjnego Urzędu Marszałkowskiego Województwa Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie z siedzibą przy ul. Głowackiego 17, 10-447 Olsztyn.
3. Konkurs rozpoczyna się 19.02.2023 r. i kończy dnia 05.05.2023 r. (II etap).
4. III Etap i ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi na uroczystej Gali Finałowej, która odbędzie się w czerwcu 2023 r.
5. Zasady Konkursu, Regulamin Konkursu, formularz zgłoszenia (on-line), przebieg Konkursu, informacje organizacyjne oraz wyniki etapowych kwalifikacji, termin, miejsce i forma Gali Finałowej publikowane będą na stronie internetowej, zwanym dalej Stroną Konkursu: [www.warmia.mazury.pl/konkurs\\_it](http://www.warmia.mazury.pl/konkurs_it).
6. Konkurs jest finansowany ze środków własnych Samorządu Województwa Warmińsko-Mazurskiego.
7. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych z województwa warmińsko-mazurskiego.

**§ 2  
Cel Konkursu**

Celem Konkursu jest:

- kształtowanie wśród młodego pokolenia postawy twórcy cyfrowego, badacza, odkrywcy potrzeb współczesnego świata, wynalazcy użytecznych rozwiązań cyfrowych,
- zachęcanie do podejmowania nowatorskich działań twórczych i naukowo-badawczych inspirowanych interdyscyplinarną postawą Mikołaja Kopernika – myśl-badaj-odkrywaj,
- rozwijanie wśród dzieci i młodzieży zainteresowania tematyką wykorzystywania nowych technologii i narzędzi informatycznych,
- wyłanianie młodych talentów i zachęcanie do dalszego udoskonalania/rozwijania prac konkursowych,
- uczenie młodego pokolenia analitycznego, projektowego podejścia do nauki oraz kreatywnego tworzenia i współdziałania w grupie,
- rozwijanie u dzieci i młodzieży kompetencji cyfrowych, postawy uczenia się przez

- całe życie oraz twórczej mobilności,
- promocja nadchodzącego wydarzenia tj. Roku Mikołaja Kopernika oraz 550 rocznicy urodzin Mikołaja Kopernika,
  - promocja regionu Warmii i Mazur z wykorzystaniem produktów tj. CopernicoIn ([www.copernicoIn.pl](http://www.copernicoIn.pl)), Gen Warmii i Mazur ([#genwarmiiimazur](https://www.instagram.com/genwarmiiimazur)), Szlak Kopernikowski ([www.szlakkopernikowski.pl](http://www.szlakkopernikowski.pl)),
  - wzmacnianie tożsamości lokalnej/regionalnej wśród uczestników,
  - krzewienie wiedzy o regionie ze szczególnym nastawieniem na wykorzystanie technologii cyfrowych,
  - motywowanie nauczycieli do podejmowania działań na rzecz pracy z uczniem,
  - promowanie osiągnięć uczniów i nauczycieli w zakresie wykorzystywania nowych technologii.

### **§ 3 Uczestnicy Konkursu**

Uczestnikami Konkursu są uczniowie wszystkich klas szkół podstawowych i ponadpodstawowych z terenu województwa warmińsko-mazurskiego, wg następujących kategorii wiekowych i tematycznych:

- I. - **uczniowie klas 1-3 szkół podstawowych:**
  - ✓ treści wideo (w tym animacje)
  - ✓ rysunek cyfrowy (np. infografika, plansza edukacyjna)
  - ✓ druk 3d
- II. - **uczniowie klas 4-6 szkół podstawowych:**
  - ✓ treści wideo (w tym animacje)
  - ✓ rysunek cyfrowy (np. infografika, plansza edukacyjna)
  - ✓ druk 3d
  - ✓ strony www
  - ✓ gry
- III. - **uczniowie klas 7-8 szkół podstawowych:**
  - ✓ strony www
  - ✓ gry
  - ✓ programy interaktywne
  - ✓ aplikacje (w tym aplikacje mobilne)
- IV. - **uczniowie klas szkół ponadpodstawowych (licea, technika i szkoły branżowe I stopnia):**
  - ✓ gry
  - ✓ programy interaktywne
  - ✓ aplikacje (w tym aplikacje mobilne)
  - ✓ prototypy robotów, urządzeń, maszyn, pojazdów z zakresu IT/robotyki i automatyki
  - ✓ innowacyjne produkty/rozwiązania informatyczne/techniczne/naukowe

## § 4 Zasady Konkursu

1. Uczestnicy Konkursu zainspirowani postawą Mikołaja Kopernika, jako nieustającego myśliciela, badacza i odkrywcy mogą jednoosobowo lub grupowo zgłosić prace wykonane przy wykorzystaniu nowych technologii.
2. Konkurs daje pełną swobodę wyboru kategorii tematycznych i środków twórczych.
3. Uczestnik Konkursu może zgłosić prace do swojej lub wyższej kategorii wiekowej (co oznacza, że będzie oceniany jako jej Uczestnik).
4. Technika, sposób wykonania i prezentacji pracy jest dowolna. Może polegać na przygotowaniu wg w/w kategorii dowolnego produktu/prototypu zgodnie z tematem przewodnim Konkursu – „Eksploruj z Kopernikiem”.
5. Praca zgłoszona do Konkursu może być wykonana samodzielnie lub grupowo przez maksymalnie 5 osób. Prace konkursowe należy przygotować w sposób pozwalający na ich bezproblemowe odtworzenie/uruchomienie bez konieczności instalowania środowiska po stronie Organizatora i Członków Komisji. Zalecane jest udostępnienie pracy na działającym serwerze i wskazanie linku bądź przesłanie pliku wykonywalnego, dostarczenie kodu źródłowego. W przypadku braku wyposażenia pracy w odpowiednie narzędzia umożliwiające jej prawidłowe uruchomienie – praca nie zostanie zakwalifikowana do kolejnego etapu.
6. Prace konkursowe i wymagane dokumenty należy złożyć za pomocą formularza on-line dostępnego na Stronie Konkursu w terminie do 05.05.2023r.
7. Konkurs składa się z trzech etapów:  
Etap I - przedstawiciele Organizatora ocenią prace pod kątem spełnienia zasad Konkursu w określonych w § 4 ust. od 1 do 5 oraz 9. Etap I kończy publikacja listy prac zakwalifikowanych do Etapu II.  
Etap II - Komisja Konkursowa dokona oceny prac wyłonionych w Etapie I na podstawie kryteriów określonych w § 4 ust. 7 i 8. Etap II kończy publikacja listy finalistów zakwalifikowanych do Etapu III do dnia 25 maja br.  
Etap III - prezentacja prac zakwalifikowanych do Etapu III i ocena zgodnie z § 6 ust. 1 nastąpi podczas uroczystej gali w dniu zakończenia Konkursu.
8. Komisja konkursowa dokonuje oceny prac na podstawie następujących kryteriów:
  - **Poziom przydatności i użyteczności pracy** - przez szkołę/społeczeństwo,
  - **Zgodność pracy z celem Konkursu** – praca wykonana przy użyciu nowych technologii, których wykorzystanie kształtuje kompetencje cyfrowe,
  - **Innowacyjność pracy** – jakość wykorzystanych technik, temat przewodni pracy, samodzielność, brak kopiowanych treści i pomysłów,
  - **Skala trudności i zastosowanych technik** – programy, narzędzia, języki kodowania,
  - **Wartość informacyjna i edukacyjna pracy** – poprawność merytoryczna,
  - **Sposób przedstawienia pracy** – jakość prezentacji, kryteria wizualne, treści wideo.
9. Do pracy konkursowej należy dołączyć:

- Film/ prezentację/ zdjęcia (do 8 minut albo do 20 zdjęć/slajdów) przedstawiające proces tworzenia pracy konkursowej przez Uczestnika/Uczestników wraz z Opiekunem/Rodzicem oraz opis/informację o przydatności i użyteczności pracy przez szkołę/społeczeństwo (praktyczne wykorzystywanie pracy). Autorskie prawa majątkowe do zgłoszonej pracy nie przechodzą na Organizatora.
- pisemny opis/informację o procesie tworzenia pracy konkursowej, użytych materiałach, technologiach itp.,
- prezentację pracy (w sposób możliwy do jej oceny na Etapie II, bez konieczności jej fizycznego przesyłania).

W przypadku przesłania załącznika, maksymalny jego rozmiar wynosi 20 Mb.

10. Opiekun Uczestnika/Uczestników jest jedynym przedstawicielem Uczestnika/Uczestników w kontaktach z Organizatorem, chyba że Uczestnik jest osobą pełnoletnią. Opiekun odpowiada za przygotowanie formalne pracy oraz wypełnienie formularza on-line. Ponadto zobowiązany jest do podania w formularzu zgłoszeniowym danych kontaktowych pozwalających na bezpośredni kontakt (służbowy e-mail indywidualny i służbowy telefon komórkowy lub służbowy telefon stacjonarny). Opiekun powinien być obecny podczas prezentacji prac, ponieważ jest częścią zespołu. Opiekunem może być nauczyciel/rodzic jednego z uczestników.

## § 5

### Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych jest Urząd Marszałkowski Województwa Warmińsko Mazurskiego, ul. Emili Plater 17, 10-562 Olsztyn.
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych możliwy jest pod adresem: [iod@warmia.mazury.pl](mailto:iod@warmia.mazury.pl).
3. Administrator przetwarza wskazane poniżej dane osobowe Uczestników/Opiekunów:
  - a) imię, nazwisko w celu realizacji Konkursu w zakresie: oceny prac, wyłonienia laureatów oraz poinformowania o rozstrzygnięciu Konkursu – w celu wykonania zadania publicznego, tj. prowadzenia działalności informacyjnej i popularyzatorskiej na podstawie wyrażonej zgody w formularzu zgłoszenia (on-line) dostępnego na Stronie Konkursu, zgodnie art. 6 ust. 1 lit. a RODO;
  - b) imię, nazwisko, adres korespondencyjny, adres e-mail, celem realizacji Konkursu w zakresie przekazania nagród pieniężnych laureatom Konkursu - na podstawie prawnie uzasadnionego interesu, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. f RODO;
  - c) imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu oraz adres korespondencyjny celem rozpatrzenia ewentualnych reklamacji złożonej przez Uczestnika Konkursu na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO;
  - d) imię i nazwisko za zgodą Uczestnika - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO.
4. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane:
  - a) w przypadku danych Uczestników wskazanych w ust. 3 lit. a powyżej przez czas realizacji Konkursu;
  - b) w przypadku danych wskazanych w ust. 3 lit. b i d. oraz po zakończeniu realizacji Konkursu w celu przekazania nagród, publikacji prac konkursowych w sposób

określony w Regulaminie oraz obowiązkowej archiwizacji dokumentacji przez czas określony w odrębnych przepisach;

c) w przypadku danych wskazanych w ust. 3 lit. a powyżej przez czas niezbędny do rozpatrzenia reklamacji złożonej przez Uczestnika Konkursu;

d) w przypadku danych Uczestników wskazanych w ust. 3 lit. d do czasu zakończenia realizacji Konkursu lub cofnięcia zgody na przetwarzanie danych przez osobę, której dane dotyczą lub rodzica prawnego opiekuna w przypadku niepełnoletniego Uczestnika. Zgoda może być cofnięta w dowolnym momencie przed rozstrzygnięciem naboru, poprzez przesłanie stosownej informacji na adresy określone w ust. 2 powyżej, przy czym cofnięcie zgody jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie;

e) po ustaniu celu przetwarzania dane osobowe będą przechowywane w celu archiwalnym przez okres wynikający z przepisów ustawy z dnia 14 lipca 1983r.o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach i z wydanych na jej podstawie regulacji obowiązujących u Organizatora Konkursu.

5. Odbiorcami danych osobowych Uczestników będą wyłącznie podmioty świadczące usługę obsługi systemów i oprogramowania informatycznego administratora, zewnętrzne podmioty świadczące usługi na rzecz administratora oraz podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa (w tym organy administracji publicznej).

6. Osobie, której dane dotyczą, przysługują prawa do kontroli przetwarzania danych, określone w art. 15-16 RODO, w szczególności prawo dostępu do treści swoich danych i ich sprostowania, oraz art. 17 i 18 RODO – prawo do usunięcia oraz ograniczenia przetwarzania – w przypadkach określonych w przepisach RODO.

7. Dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, który będzie miał wpływ na podejmowanie decyzji mogących wywołać skutki prawne lub w podobny sposób istotnie na nią wpłynąć. Dane nie będą poddawane profilowaniu.

8. Uczestnik Konkursu ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego na adres: Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych ul. Stawki 2 00-193 Warszawa.

9. Podanie danych osobowych przez Uczestnika Konkursu jest dobrowolne, jednakże niepodanie danych może skutkować niemożliwością wzięcia udziału w Konkursie oraz w przypadku laureatów niemożliwością przyznania i dostarczenia nagrody. W przypadku przetwarzania danych na podstawie zgody, uczestnikom służy prawo do wycofania zgody w dowolnym momencie, bez wpływu na zgodność z prawem czynności przetwarzania do chwili wycofania zgody.

## § 6

### Nagrody

1. Prace konkursowe oceniać będzie Komisja Konkursowa powołana przez Departament Społeczeństwa Informatycznego.
2. Prace konkursowe będą oceniane przez Komisję Konkursową zgodnie z § 4 pkt. 8, a w Etapie III dodatkowo pod względem sposobu prezentacji oraz praktycznego zastosowania pracy.
3. Komisja Konkursowa w imieniu Organizatora przyzna następujące nagrody z podziałem na kategorie :

I kategoria:

a. klasy 1-3 szkoły podstawowej:

- I miejsce: 2 tysiące złotych
- II miejsce: 1,5 tysiąca złotych
- III miejsce: 1 tysiąc złotych

b. nauczyciel/opiekun

- I miejsce: 700 złotych
- II miejsce: 600 złotych
- III miejsce: 500 złotych

II Kategoria:

a. klasy 4-6 szkoły podstawowej:

- I miejsce: 2 tysiące złotych
- II miejsce: 1,5 tysiąca złotych
- III miejsce: 1 tysiąc złotych

b. nauczyciel/opiekun

- I miejsce: 700 złotych
- II miejsce: 600 złotych
- III miejsce: 500 złotych

III kategoria:

a. klasy 7-8 szkoły podstawowej:

- I miejsce: 3 tysiące złotych
- II miejsce: 2 tysiące złotych
- III miejsce: 1,5 tysiąca złotych

b. nauczyciel/opiekun

- I miejsce: 700 złotych
- II miejsce: 600 złotych
- III miejsce: 500 złotych

IV kategoria:

a. szkoły ponadpodstawowe:

- I miejsce: 3 tysiące złotych
- II miejsce: 2 tysiące złotych
- III miejsce: 1,5 tysiąca złotych

b. nauczyciel/opiekun

- I miejsce: 700 złotych
- II miejsce: 600 złotych
- III miejsce: 500 złotych

4. Komisja Konkursowa ma prawo przyznać Nagrodę Specjalną Uczestnikom lub Opiekunom w wysokości do 800 zł.

5. Uczestnicy, których prace konkursowe zakwalifikowano do Etapu III otrzymają pamiątkowe dyplomy udziału w Konkursie.

6. Decyzja Organizatora odnośnie wyboru laureatów jest ostateczna i nie

- przysługuje od niej odwołanie.
7. Lista laureatów zostanie ogłoszona na Stronie Konkursu.
  8. W przypadku przyznania jednej nagrody zespołowi kilkuosobowemu, nagroda podlega równemu podziałowi.
  9. Niezwłocznie po ogłoszeniu listy prac zakwalifikowanych do etapu III – finałowego Opiekun i Uczestnik/Uczestnicy, a w przypadku uczestnika niepełnoletniego - jego rodzic/opiekun prawny, ma obowiązek dostarczyć do sekretariatu Departamentu Społeczeństwa Informacyjnego Urzędu Marszałkowskiego Województwa Warmińsko-Mazurskiego przy ul. Głowackiego 17, 10-447 Olsztyn, pokój nr 1, wypełnione i podpisane oświadczenia do celów podatkowych – dokument jest do pobrania na Stronie Konkursu. W przypadku dokumentu elektronicznego, podpisanego podpisem kwalifikowanym, należy przesłać na adres [konkurs\\_it@warmia.mazury.pl](mailto:konkurs_it@warmia.mazury.pl).
  10. Wypłata nagrody nastąpi przelewem na wskazany w oświadczeniu rachunek bankowy, o którym mowa w ustępie poprzednim, w terminie 60 dni od złożenia oświadczenia.
  11. W przypadku niezłożenia oświadczenia, o którym mowa w ustępie 9 do dnia 10 czerwca br., nagroda nie przysługuje.
  12. Nagroda może zostać pomniejszona o należny zryczałtowany podatek dochodowy w wysokości 10% jej wartości.
  13. W przypadku słabej oceny jakości prac lub małej ilości uczestników w danej kategorii, nagrody mogą być nieprzyznane lub mogą zostać inaczej rozdzielone.

## **§ 7** **Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad i treści Regulaminu w trakcie trwania Konkursu, o czym będzie informował Uczestników lub osoby zainteresowane uczestnictwem w Konkursie poprzez ogłoszenie na stronach internetowych Konkursu § 1 ust. 5.
2. Informacja o godzinie i miejscu organizacji Etapu III - Gali Konkursu zostanie opublikowana na stronach internetowych Konkursu § 1 ust. 5.
3. W przypadku bezskutecznych prób kontaktowania się Organizatora z Opiekunem za pośrednictwem podanych w formularzu zgłoszeniowym danych kontaktowych, Organizator nie ponosi odpowiedzialności.
4. Organizator zastrzega sobie prawo przerwania, zmiany lub przedłużenia Konkursu w razie wystąpienia przyczyn od niego niezależnych, co nie będzie rodzić w stosunku do Organizatora jakichkolwiek roszczeń.
5. Skuteczne złożenie pracy konkursowej stanowi potwierdzenie i akceptację warunków Konkursu określonych w niniejszym Regulaminie.
6. Informacje na temat Konkursu można uzyskać w Departamencie Społeczeństwa Informacyjnego. Osobami do kontaktu są Pani Dominika Mathea tel. 89 521 94 37 oraz Pan Piotr Majewski tel. 89 521 94 28; mail: [konkurs\\_it@warmia.mazury.pl](mailto:konkurs_it@warmia.mazury.pl)

